Tabella simboli

Piega a valle	
Piega a monte	
Piega preesistente	
Piegare e riaprire	
Voltare il modello	
Ruotare il modello	
Aumento di scala	
Diminuzione di scala	
Schiacciare il punto segnato	>

Tabella simboli

Soffiare	
ripetere	
ripetere n volte	
Piegare un ennesimo	1/3
Cambiare l'angolazione di visuale	
Concentriamoci su un punto	
Vista a raggi X	
Pieghe a fisarmonica	
piegare secondo l'angolazione indicata	90°
Tagliare	